

我想要 测试与改进 通过掌握 最有效的方式



进步触发器

受启发于
Eberle, B (1997) 《疾驰法工作表》，美国Prufrock出版社

参与水平



比较简单，自我管理工具
相对用时较少

这是什么 以及我为什么 需要它？

进步触发器是一组能够帮助你从不同视角看待工作的问题。受工具“疾驰法”（Eberle B.于1997年发明）启发，这些问题为了激发你新的思考方式而设计的，而且问题的组织方式能够让你更靠近现有的解决方法，或者从不同的角度探索新的潜在解决方案。这种方法能够让你的工作更强势，尤其是在竞争方案已经非常多的领域。

该工具假定任何新的东西其实都是已存在事物的一种变体。这可能并非永远都是正确的，但从这个角度来思考你的工作还是能够帮助你清晰地解释为什么你做的事情与众不同（或者说它是怎样建立在先前的基础上的）。

? 如何使用

表格中的每个问题都会为你的工作提供一个些许不同的视角。在空格上写下你的答案，但尽可能地简洁——这样做的目的是为了呈现出一个“总览”式的概况，帮助你理解你的工作与先前的有任何不同之处，以及如何能够改进它。

表格中的问题只是为了促使你思考的例子，还有许多问题也会与此相关。关键是用这七类问题来激发关于潜在改进方案的思考。

替代

结合

调整

修改

另一种用途

淘汰

颠覆

我想要测试与改进
通过掌握有效的方式

替代	结合	调整	修改	另一种用途	淘汰	颠覆
<p>有哪些材料或资源你替换或者交换掉从而来改进你的工作?</p> <p>你能使用哪些其他的工艺材料?</p> <p>哪些规则你能替换掉?</p>	<p>如果你把工作中的几个不同方面结合在一起创造些新东西, 会发生什么?</p> <p>如果你把几个目的或者目标合并起来会怎样?</p> <p>有什么东西可以结合起来从而使你的工作效用最大化?</p> <p>你怎样把天赋和资源结合起来创造一种新方法?</p>	<p>怎样调整或者微调一下你的工作从而使它能服务于其他的目标或者用途?</p> <p>你可以通过模仿谁或什么来调整你的工作?</p> <p>你的工作能不能放到某个新环境里?</p> <p>有哪些新产品或者创意可以激发你的灵感?</p>	<p>你的工作还能增加些什么?</p> <p>有哪些地方可以强调或者突出一下来创造更多价值?</p> <p>你的工作中哪些元素可以加强从而创造新东西?</p>	<p>你的工作在其他地方有用吗?</p> <p>还有谁能从你的工作中受益?</p> <p>你能换一种方法做自己的工作吗, 比如换个环境?</p> <p>你能从之前做过的项目中汲取一些想法或什么的再用一次吗?</p>	<p>你的工作还能怎么精简或简化一下吗?</p> <p>工作中哪些元素能更有乐趣?</p> <p>工作中哪些元素甚至规则能抛弃掉?</p> <p>抛弃掉后用什么来替换?</p>	<p>如果你整个颠覆工作流程或者调换其中的顺序会怎样?</p> <p>如果你做些与现在做的完全相反的事会怎样?</p> <p>怎样能重新组织一下你的工作?</p>